

予備審査会成績表

受審者は太枠内のみ記入のうえ 締切日までに道場責任者に提出してください。

氏名		提出日	令和	年	月	日
フリガナ		受審段級	級	段		
年齢	歳	記入者	<input type="checkbox"/> 保護者	<input type="checkbox"/> 受審者		

※上記枠内のみ記入ください

【形1】 撃砕1 撃砕2 三戦 転掌 碎破 十八手 制引鎮 三十六

No.	種目	内容	最高得点	合格基準点	不合格基準点	最低得点	合計
1	技巧度	全体の流れ	スムーズ 20	小さな途切 15	途切がち 10	やり直し 5	
2	熟練度	間違い有無	なし 20	数点間違い 15	数点間違い 10	やり直し 5	
3	威力A	攻撃の威力	迫力がある 10	普通 8	普通 4	弱い 2	
4	威力B	防御の威力	迫力がある 10	普通 8	普通 4	弱い 2	
5	体勢A	攻防の崩れ	崩れない 10	崩れる 8	崩れる 4	崩れ過ぎ 2	
6	体勢B	足腰の崩れ	崩れない 10	崩れる 8	崩れる 4	崩れ過ぎ 2	
7	気迫	気合の強さ	大きな気合 10	小さな気合 3	小さな気合 1	忘れた 0	
8	眼光	目の威力	威力がある 5	弱い 3	弱い 1	おどおど 0	
9	眼線	前方を見る	注視する 5	時々下がる 3	時々下がる 1	伏し目がち 0	
10	態度	返事 姿勢	きびきびさ 5	元気が無い 3	元気が無い 1	だらだら 0	

※70点以上が受審基準

「指摘事項」

【形2】 撃砕1 撃砕2 三戦 転掌 碎破 十八手 制引鎮 三十六

No.	種目	内容	最高得点	合格基準点	不合格基準点	最低得点	合計
1	技巧度	全体の流れ	スムーズ 20	小さな途切 15	途切がち 10	やり直し 5	
2	熟練度	間違い有無	なし 20	数点間違い 15	数点間違い 10	やり直し 5	
3	威力A	攻撃の威力	迫力がある 10	普通 8	普通 4	弱い 2	
4	威力B	防御の威力	迫力がある 10	普通 8	普通 4	弱い 2	
5	体勢A	攻防の崩れ	崩れない 10	崩れる 8	崩れる 4	崩れ過ぎ 2	
6	体勢B	足腰の崩れ	崩れない 10	崩れる 8	崩れる 4	崩れ過ぎ 2	
7	気迫	気合の強さ	大きな気合 10	小さな気合 3	小さな気合 1	忘れた 0	
8	眼光	目の威力	威力がある 5	弱い 3	弱い 1	おどおど 0	
9	眼線	前方を見る	注視する 5	時々下がる 3	時々下がる 1	伏し目がち 0	
10	態度	返事 姿勢	きびきびさ 5	元気が無い 3	元気が無い 1	だらだら 0	

※70点以上が受審基準

「指摘事項」

【形3】 撃砕1 撃砕2 三戦 転掌 砕破 十八手 制引鎮 三十六

No.	種目	内容	最高得点	合格基準点	不合格基準点	最低得点	合計
1	技巧度	全体の流れ	スムーズ 20	小さな途切 15	途切がち 10	やり直し 5	
2	熟練度	間違い有無	なし 20	数点間違い 15	数点間違い 10	やり直し 5	
3	威力A	攻撃の威力	迫力がある 10	普通 8	普通 4	弱い 2	
4	威力B	防御の威力	迫力がある 10	普通 8	普通 4	弱い 2	
5	体勢A	攻防の崩れ	崩れない 10	崩れる 8	崩れる 4	崩れ過ぎ 2	
6	体勢B	足腰の崩れ	崩れない 10	崩れる 8	崩れる 4	崩れ過ぎ 2	
7	気迫	気合の強さ	大きな気合 10	小さな気合 3	小さな気合 1	忘れた 0	
8	眼光	目の威力	威力がある 5	弱い 3	弱い 1	おどおど 0	
9	眼線	前方を見る	注視する 5	時々下がる 3	時々下がる 1	伏し目がち 0	
10	態度	返事 姿勢	きびきびさ 5	元気が無い 3	元気が無い 1	だらだら 0	

※70点以上が受審基準

「指摘事項」

【基本】

評価 良い 2点、普通 1点、悪い 0点

1. 基本		評価	3. 日常の態度 礼儀作法		評価
上段受け	前に2歩		稽古出席率		
四股立ち	突き10回		日常の稽古態度		
外受け	受け10回 三戦立ち		審査での態度		
内受け	受け10回 三戦立ち		質問に対する返答		
左下段払い	前に2歩 左前屈		指導者・先輩に対する態度		
右下段払い	前に2歩 右前屈		4. 組手		
中段蹴り	蹴り10回		気迫がある		
2. 連続突き			良く受け、前に出て攻撃する		
上段受け中段突き	前2歩		連続技ができる		
外受け中段突き	前2歩		思い切りが良い		
内受け中段突き	前2歩		項目合計点数		
3回連続突き	前2歩				

※20点以上が受審基準

【自由組手】

評価 良い 2点、普通 1点、悪い 0点

対戦相手	極め	姿勢	スピード	打撃力	迫力	残心	バランス
対							
対							

※10点以上が受審基準

全体評価

受審基準

≧合計100点>

基準未達

初版 R5年12月30日 藤江